

**Инструкция для участника муниципального этапа олимпиады по  
информатике**  
профиль «Искусственный интеллект»

## Общие сведения

Муниципальный этап ВсОШ по информатике в Московской области проводится по четырём профилям. Настоящая инструкция относится к профилю «Искусственный интеллект».

Основной тур по профилю «Искусственный интеллект» проводится в той же тестирующей системе, что и профиль «Программирование». В тестирующей системе размещаются условия задач, результаты пробного тура и основного тура, а также сообщения организаторов для участников.

## Даты проведения

Основной тур по профилю «Искусственный интеллект» проводится 6 декабря 2025 года.

Продолжительность основного тура:

- для участников 7–8 классов — 180 минут;
- для участников 9–11 классов — 235 минут.

Начать выполнение основного тура можно только в интервале с 10:00 до 11:00 по местному времени. Конкретное время начала работы сообщается организатором в аудитории.

Пробный тур проводится 6 декабря 2025 года в интервале с 9:00 до 10:00. Продолжительность пробного тура устанавливается жюри муниципального этапа и не превышает 30 минут.

## Кто может участвовать

В муниципальном этапе по профилю «Искусственный интеллект» могут участвовать:

- учащиеся 7–11 классов, прошедшие отбор по результатам школьного этапа;
- учащиеся 5–6 классов, если на школьном этапе они выполняли задания варианта для 7–11 классов.

## Порядок участия

Порядок выдачи логинов и паролей, входа в тестирующую систему и запуска тура полностью совпадает с профилем «Программирование». Логин и пароль индивидуальны, их передача другим участникам запрещена.

## Необходимое программное обеспечение

Рабочее место участника профиля «Искусственный интеллект» включает:

- всё программное обеспечение, предусмотренное для профиля «Программирование» (браузер, средства разработки, поддерживаемые языки программирования);

- дополнительно — средства для работы с данными и моделями на языке Python.

На компьютере должны быть установлены:

- Visual Studio Code с расширениями для Python и Jupyter;
- интерпретатор Python;
- библиотеки Python для анализа данных и машинного обучения (например, `numpy`, `pandas`, `matplotlib`, `seaborn`, `scikit-learn` и другие, указанные организаторами).

Участник может использовать любые поддерживаемые языки программирования для задач на программирование. Для задач, связанных с данными и моделями, рекомендуется язык Python с использованием VS Code и указанных библиотек. Участник может использовать Python для решения всех задач, включая чисто математические и алгоритмические.

## Пробный тур

В пробном туре участник должен:

- проверить запуск VS Code и Jupyter-ноутбуков;
- проверить работу интерпретатора Python и основных библиотек;
- проверить возможность чтения и записи файлов (например, CSV);
- проверить доступ к тестирующей системе и отправку решений.

Результаты пробного тура не влияют на результаты основного тура.

## Основной тур

В основном туре профиля «Искусственный интеллект» участнику предлагается от 4 до 6 задач. Каждая задача оценивается по 100-балльной шкале, итоговый результат участника определяется как сумма баллов за все задачи.

### Типы задач

Задачи делятся на три типа:

1. задачи на программирование;
2. задачи с кратким ответом;
3. задачи с загрузкой файла-ответа (например, CSV).

Особенности для разных параллелей:

- для участников 7–8 классов используются только задачи первых двух типов (программы и краткие ответы); задач с загрузкой CSV-файлов для этой параллели не предусмотрено;
- для участников 9–11 классов могут использоваться все три типа задач.

# **Формат решений (что ожидается от участника как ответ)**

## **Задачи на программирование**

В задачах на программирование участник должен написать программу, которая считывает входные данные и выводит ответ в соответствии с форматом, указанным в условии. Программа может использовать установленные библиотеки Python или любой другой поддерживаемый язык.

## **Задачи с кратким ответом**

В задачах с кратким ответом необходимо ввести ответ (число, строку или другое значение) в поле ответа в тестирующей системе. Писать программу для таких задач не требуется.

## **Задачи с загрузкой файла-ответа**

В задачах с загрузкой файла-ответа участник должен подготовить файл (чаще всего CSV), содержащий результаты обработки данных или предсказания модели. Формат файла (структура, разделитель, наличие заголовков) указан в условии задачи. Файл загружается в тестирующую систему через специальную форму.

## **Сдача решений и проверка**

Все решения (программы, краткие ответы, файлы-ответы) по профилю «Искусственный интеллект» сдаются через тестирующую систему и проверяются автоматически.

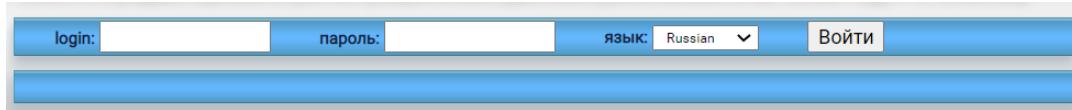
Вердикты по задачам на программирование и задачам с кратким ответом аналогичны профилю «Программирование». Для задач с файлами-ответами система проверяет соответствие формату и корректность результатов на тестовой выборке.

## **Нештатные ситуации, подведение итогов и апелляция**

Порядок действий при технических проблемах, подведение итогов и правила апелляции такие же, как в профиле «Программирование», и устанавливаются организаторами муниципального этапа.

*Инструкция по работе с тестирующей системой  
для участника муниципального этапа  
олимпиады по информатике*

1. Для участия в муниципальном этапе по информатике вам необходимо пройти основной тур олимпиады. Начать участвовать в основном туре можно только **7 декабря с 10:00 до 11:00**. Для входа в основной тур вам необходимо нажать по иконке вашей параллели в блоке “Вход в основной тур”. С более подробной информацией можно ознакомиться в блоке “Основной тур”.
2. Затем вы попадете на страницу тестирующей системы, где вам необходимо ввести логин и пароль, которые вы получили у организатора в вашей аудитории.



login:  пароль:  язык: Russian

3. Далее необходимо отредактировать (заполнить) свои данные для идентификации ваших результатов и нажать кнопку “Сохранить”.

**Общая информация**

Фамилия:	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Имя:	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Отчество:	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Дата рождения:	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	должно быть заполнено
Класс:	<input type="text"/> Прочее	должно быть заполнено
Учебное заведение:	<input type="text"/>	
Регион:	<input type="text"/>	
Адрес электронной почты:	<input type="text"/>	

4. После заполнения полей с личными данными вам станет доступна кнопка “Участвовать”.



Настройки Выйти из системы [test\_user\_181]  
Информация о пользователе

5. Далее вам необходимо начать виртуальный турнир

Состояние сервера

Турнир не начался

Время на сервере:	2020/10/11 02:00:24
Продолжительность:	3:00:00

Пользователей в турнире в этот момент: 1

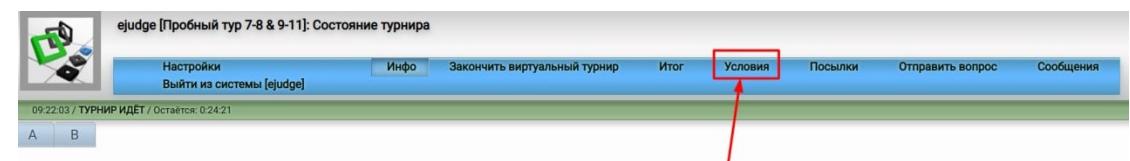
Максимальное число пользователей было: 2, 2020/10/09 15:57:57

**Начать виртуальный турнир**

6. В момент нажатия кнопки тестирующая система засекает время индивидуально для вас, кроме того в этот момент вы получаете индивидуальный набор заданий в электронном виде в тестирующей системе. Следить за оставшимся временем можно на плашке сверху

**02:26:27 / RUNNING / Остаётся: 2:35:20**

7. Условия задач находятся на кнопке «Условия», расположенной в строке меню.



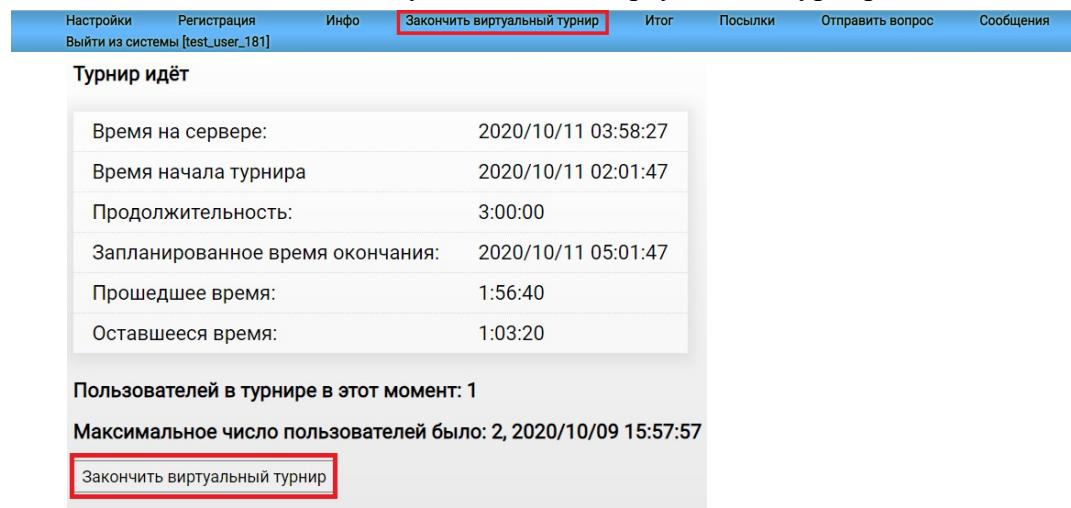
ejudge [Пробный тур 7-8 & 9-11]: Состояние турнира

Настройки Инфо Закончить виртуальный турнир Итог Помощь Отправить вопрос Сообщения

09:22:03 / ТУРНИР ИДЕТ / Остаётся: 0:24:21

А В

8. Тур заканчивается **независимо от вас** по истечении данного вам времени с момента начала виртуального турнира. Никаких специальных действий в тестирующей системе предпринимать не требуется. В случае если вы желаете завершить тур раньше, вы обязаны нажать на кнопку «Закончить виртуальный турнир».



Настройки Регистрация Инфо **Закончить виртуальный турнир** Итог Помощь Отправить вопрос Сообщения

Выйти из системы [test\_user\_181]

Состояние сервера

Турнир идёт

Время на сервере:	2020/10/11 03:58:27
Время начала турнира	2020/10/11 02:01:47
Продолжительность:	3:00:00
Запланированное время окончания:	2020/10/11 05:01:47
Прошедшее время:	1:56:40
Оставшееся время:	1:03:20

Пользователей в турнире в этот момент: 1

Максимальное число пользователей было: 2, 2020/10/09 15:57:57

**Закончить виртуальный турнир**